

Κύκλος Εντολής-Μηχανής

- Κάθε αναφορά στη **μνήμη** ή σε **μονάδα εισόδου-εξόδου** ονομάζεται **κύκλος μηχανής**.
- Η **ανάκληση, αποκωδικοποίηση** και **εκτέλεση** μίας εντολής αποτελεί έναν **κύκλο εντολής**.

Κύκλος Εντολής



Κύκλος Μηχανής 1

Κύκλος Μηχανής 2

Κύκλος Μηχανής 3

Τύποι Κύκλων Μηχανής

- Ανάκληση κώδικα (opcode fetch)
- Ανάγνωση από τη μνήμη (memory read)
- Εγγραφή στη μνήμη (memory write)
- Ανάγνωση I/O (I/O read)
- Εγγραφή I/O (I/O write)
- Αναγνώριση Διακοπής (interrupt acknowledge)
- Άεργος Κύκλος (bus idle)